REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE SARDO SENIORES PITCH&PUTT 2025

Art. 1 Regole e Condizioni
Si gioca secondo: le regole della R&A, IPPA e FIP&P.

I. le eventuali Condizioni di Gara Specifiche per la competizione in oggetto.
II. le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, emanate dal Comitato di Gara
III. Per tutto quanto non previsto in questo regolamento, valgono le regole approvate dalla IPPA - International Pitch & Putt Association (quando non derogate dalle regole locali) e accettate dalla Federazione Italiana Pitch & Putt, integrate dalle eventuali Regole Locali del Circolo ospitante.
IV. **Il numero di ferri consentiti è un massimo di 3** (il putter e due ferri a scelta del giocatore).
V. **Uso del tee obbligatorio** sulle area di partenza inerbite.
VI. **Area di partenza:** l'area di partenza, medesima per uomini e donne, coincide con il tappetino sintetico se presente, diversamente si applicano le regole del Golf.
VII. **Penalità per Infrazione alle Regole:** La Penalità per infrazione ad una regola, sia in gara Stroke-play che in Match-play, è sempre 1 colpo (in luogo di 1 o 2 a seconda della tipologia) eccetto quando previsto diversamente (perdita della buca o squalifica).
VIII. **Palla infossata:** Una palla infossata nel suo pitch-mark in qualunque parte del percorso può essere droppata senza penalità.
IX. Si gioca medal semplificato, se dopo 5 colpi la palla non è stata imbucata la palla va alzata e si marca 6.

Art. 2 Formula di gioco
La gara si svolgerà sulla lunghezza delle 36 buche medal stroke play nella giornata del 5 Luglio.

- 1° giro (18 buche – greensome)
- 2° giro (18 buche - foursome)

Agli effetti della classifica conteranno la somma dei risultati del primo e del secondo giro.

Art. 3 Ammissione
La competizione è riservata ai giocatori:
I) iscritti ad un Circolo Golf e/o Pitch&Putt della Sardegna o anche giocatori di altri Circoli italiani purché siano residenti in Sardegna o Abbonati o Soci di secondo Circolo Isolano.
II) in regola con le eventuali condizioni di ammissione indicate nelle Condizioni di Gara Specifiche della gara in oggetto.

Art. 4 Termini d'iscrizione
Le iscrizioni dovranno pervenire non oltre le ore 15 del giorno 4 Luglio dal format di iscrizione raggiungibile dal nostro sito all'indirizzo https://www.florinasgolf.it/.

Art. 5 Tassa d'iscrizione
La tassa d'iscrizione è fissata in € 50 (per i Soci del Circolo abbonati al percorso solo iscrizione alla gara € 20) comprende iscrizione gara e green fee e dovrà essere versata al Circolo ospitante da tutti gli iscritti prima dell'inizio del Campionato

Art. 6 Partenze
L'ordine delle partenze sarà stabilito dal Comitato Gara.

Art. 7 Premi (in ordine di assegnazione e non cumulabili)
Alla gara saranno assegnati i seguenti premi:

Classifica Lorda

1^ Coppia classificata Coppia Campione Regionale

2^ Coppia classificata Coppia Vice Campione Regionale

1^ Coppia classificata mista Coppia Campione Regionale Mista

Classifica Netta

1^ Coppia classificata

2^ Coppia classificata

3^ Coppia classificata

Art. 8 Hcp di gioco
Per il calcolo dell'Hcp di gioco, si utilizzerà la tabella di conversione da golf a Pitch&Putt visionabile sul sito della Federazione Italiana P&P, se però l'Hcp del giocatore presente sul database del circolo Florinas golf dovesse risultare minore dell'Hcp convertito, verrà utilizzato quello del database.
L'hcp massimo assegnato ad ogni giocatore sarà comunque non superiore a 18.

Art. 9 Parità e spareggi
In caso di parità per i primi posti della Classifica Lorda Assoluta, sarà disputato un immediato spareggio sudden death buca per buca con formula foursome; per tutti gli altri posti varrà il miglior risultato nel secondo giro e poi le migliori ultime 9 buche, poi 6, poi 3 e poi l'ultima. Se anche in questo caso perdurasse la parità si procederà al sorteggio.
Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo/gli spareggio/i nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva il diritto di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.

Art. 10 Comitato di gara

Il Direttore di Torneo sarà Eugenio Berardo che avrà la piena gestione della gara e la funzione in campo di arbitro di gioco, il comitato di gara sarà formato da Daniele Berardo, Eugenio Berardo e Virdis Salvatore.

Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare, se necessario, le condizioni di Gara o le regole locali.

L'organizzazione si riserva la facoltà di apportare le modifiche che si rendessero necessarie per il miglior svolgimento della manifestazione

Art. 11 Reclami

Eventuali reclami devono essere presentati e motivati per iscritto al Comitato di gara prima della consegna del proprio score.

CONDIZIONI DI GARA

1. Idoneità
I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.
Nota: qualora si riscontri che un giocatore, al momento della chiusura delle iscrizioni, non sia in possesso dei requisiti per l'ammissione, questi sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento (anche a gara chiusa).

2. Lista delle palle da golf conformi
Si applica la Nota alla Regola 5-1.
Nota: La lista aggiornata delle palle conformi è disponibile sul sito web del R&A (www.randa.org).

3. Velocità di gioco (nota alla regola 6-7)
A) Durante il Giro Convenzionale:
In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo), potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale si trovi "Fuori Posizione".
Dal momento in cui incomincia il cronometraggio, Il tempo massimo consentito per un colpo è di 30 secondi; sono concessi 10 secondi in più per:

- il giocatore del gruppo che gioca per primo:
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.

Penalità per infrazione alla Condizione di Gara:
1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro
2a Infrazione: un colpo di penalità .
3a Infrazione: due colpi di penalità.
4a Infrazione: squalifica.
Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione. Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.
Note:
a) Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione, ma in ogni caso si tiene conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non è penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.
b) I giocatori potrebbero non essere avvisati di essere cronometrati.

4. Sospensione del gioco per una situazione pericolosa
(Nota alla Regola 6-8b)
Segnali:
a) interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE: 1 suono prolungato di sirena.
b) interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti.
c) ripresa del gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.

5. Consegna dello score

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando verrà consegnato alla segreteria.

6. Comportamento
Se un giocatore si comporta in maniera sconveniente, non consona al gioco del golf (es. il linguaggio, il lancio di bastoni) oppure non rispetta le linee guida sull'Etichetta o della FIG, sarà avvisato che il Comitato deciderà se squalificarlo. La decisione del Comitato è inappellabile.
Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irriguardose verso un componente del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica può essere immediata.

REGOLE LOCALI

UTILIZZO DEL TEE

a) Il tee è obbligatorio in tutte le aree di partenza inerbite.

FUORI LIMITE (Regola 18.2)

a) Oltre i paletti bianchi, che definiscono il limite del campo, e del campo pratica.
b) Quando il fuori limite è definito da una linea bianca sul terreno, la linea stessa è fuori limite. Una palla è fuori limite quando giace interamente sopra o al di là di questa linea.
c) Oltre le recinzioni elettriche che delimitano il campo da gioco anche quand'esse non siano segnate in bianco.
d) Il muretto a secco che definisce il limite del campo a sinistra ed in fondo alla buca 3.

CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16-1)

TERRENO IN RIPARAZIONE.

a. Qualsiasi area delimitata da una linea bianca o blu sul terreno e/o da paletti blu.
b. Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da macchinari in movimento).
c. Le zone danneggiate dai buchi di animale.

OSTRUZIONI INAMOVIBILI

a. Il rudere a fianco al green della buca 13.
b. I pali della luce presenti all'interno dell'area generale.
c. I copri buca in metallo sui green.
d. Tutte le reti di protezione site sull'area generale.
e. Tutte le stradine inghiaiate.
f. Tutti i tee sintetici compresi i loro basamenti.

OVVIARE DA UNA RECINZIONE ELETTRIFICATA CHE DEFINISCE IL LIMITE

Si utilizza la Regola Locale di tipo E-7: se la palla di un giocatore giace sul campo ed entro la lunghezza di due bastoni dalla recinzione elettrificata che definisce il fuori limite. Il giocatore può ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1, utilizzando come punto di riferimento il punto che si trova a due bastoni dalla recinzione e ad una uguale distanza dalla buca. Penalità per Giocare la

Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a."

FILI ELETTRICI E CAVI SOPRAELEVATI

Si utilizza la Regola Locale Tipo E-11: se una palla colpisce i cavi della linea elettrica situata alle buche 7,8 e 9 interno del percorso, il colpo deve essere annullato e rigiocato, senza penalità (vedere la Regola 14.6).

OVVIARE DALLE CREPE NEL TERRENO

Si utilizza la regola Locale Tipo F-8: le crepe nel terreno nelle parti dell'area generale tagliate all'altezza del fairway o inferiore sono terreno in riparazione. Il giocatore può ovviare secondo la Regola 16.1b. Tuttavia, l'interferenza non esiste se la crepa interferisce solo con lo stance del giocatore.

Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a."

DOSSI ERBOSI DELIMITATI DA CORDOLI DI PIETRA

Si utilizza la regola Locale Tipo E-8.1: l'area delimitata da cordoli di pietra attorno agli irrigatori situati sul fairway della buca 13 e della buca 14 è una zona proibita al gioco ed è da considerare come una condizione anormale del campo. Si deve ovviare dall'interferenza con la zona proibita al gioco secondo la Regola 16.1f.