



REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE SQUADRE PITCH&PUTT

Art. 1 Regole e Condizioni

Si gioca secondo:

I) le regole della R&A, IPPA e FIP&P. Il numero di ferri consentiti è un massimo di 3 per i giocatori (il putter e due ferri a scelta del giocatore) e 5, sempre compreso il putter per le giocatrici.

Misuratori di distanza: non ammessi.

II) le eventuali Condizioni di Gara Specifiche per la competizione in oggetto.

III) le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

Per tutto quanto non previsto in questo regolamento, valgono le regole approvate dalla IPPA - International Pitch & Putt Association (quando non derogate dalle regole locali) e accettate dalla Federazione Italiana Pitch & Putt, integrate dalle eventuali Regole Locali del Circolo ospitante.

Art. 2 Formula di gioco

La gara si svolgerà sulla lunghezza delle 36 buche medal stroke play in 2 giorni.

- 19 Novembre: 1° giro (18 buche - individuale)
- 20 Novembre: 2° giro (18 buche - greensome a coppie di 2 giocatori)

Agli effetti della classifica della squadra conterranno i 3 migliori punteggi del 1° giro + la somma di entrambi i risultati delle 2 coppie del 2° giro.

Art. 3 Ammissione

La competizione è riservata ai giocatori:

I) iscritti ad un Circolo Golf e/o Pitch&Putt della Sardegna o anche giocatori di altri Circoli italiani purché siano residenti in Sardegna o Abbonati o Soci di secondo Circolo Isolano.

II) in regola con le eventuali condizioni di ammissione indicate nelle Condizioni di Gara Specifiche della gara in oggetto.

Art. 4 Termini d'iscrizione

Le iscrizioni dovranno pervenire non oltre Giovedì 17 Novembre dal format di iscrizione raggiungibile dal nostro sito all'indirizzo <https://www.florinasgolf.it/>.

Art. 5 Tassa d'iscrizione

La tassa d'iscrizione è fissata in € 60 a giocatore (per i Soci Circolo abbonati al percorso solo iscrizione gara € 30) comprende iscrizione gara e green fees e dovrà essere versata al Circolo ospitante da tutti gli iscritti prima dell'inizio del Campionato.

Art. 6 Partenze

L'ordine delle partenze sarà stabilito dal Comitato Gara.

Art. 7 Premi (in ordine di assegnazione e non cumulabili)

Alla gara saranno assegnati i seguenti premi:

Classifica Lorda

1[^] Squadra classificata Campione Regionale a Squadre

2[^] Squadra classificata Vice Campione Regionale a Squadre

Classifica Netta : 1[^] 2[^] 3[^] Squadra classificata

Art. 8 Hcp di gioco

Per il calcolo dell'Hcp di gioco, si utilizzerà la tabella di conversione da golf a Pitch&Putt visionabile sul sito della Federazione Italiana P&P, se però l'Hcp del giocatore presente sul database del circolo Florinas golf dovesse risultare minore dell'Hcp convertito, verrà utilizzato quello del database.

L'hcp massimo assegnato ad ogni giocatore sarà comunque non superiore a 18.

Art. 9 Parità e spareggi

In caso di parità per i primi posti della Classifica Lorda Assoluta, sarà disputato un immediato spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta, indicato dal proprio Capitano.

Le buche di spareggio verranno comunicate dal comitato di gara.

Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo/gli spareggio/i nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva il diritto di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.

Per tutti gli altri posti varrà il miglior risultato nella seconda giornata di gara e poi il miglior risultato della coppia migliore, poi sempre della coppia migliore le migliori ultime 9 buche, poi 6, poi 3 e poi l'ultima.

Se anche in questo caso perdurasse la parità si procederà al sorteggio.

Art. 10 Comitato di gara

Il Direttore di Torneo sarà Eugenio Berardo che avrà la piena gestione della gara e la funzione in campo di arbitro di gioco, il comitato di gara sarà formato da Daniele Berardo e Viridis Salvatore. Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare, se necessario, le condizioni di Gara o le regole locali.

L'organizzazione si riserva la facoltà di apportare le modifiche che si rendessero necessarie per il miglior svolgimento della manifestazione

Art. 11 Reclami

Eventuali reclami devono essere presentati e motivati per iscritto al Comitato di gara prima della consegna del proprio score.

CONDIZIONI DI GARA

1. Idoneità

I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.

Nota: qualora si riscontri che un giocatore, al momento della chiusura delle iscrizioni, non sia in possesso dei requisiti per l'ammissione, questi sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento (anche a gara chiusa).

2. Lista delle palle da golf conformi

Si applica la Nota alla Regola 5-1.

Nota: La lista aggiornata delle palle conformi è disponibile sul sito web del R&A (www.randa.org).

3. Velocità di gioco (nota alla regola 6-7)

A) Durante il Giro Convenzionale:

In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo), potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale si trovi "Fuori Posizione".

Dal momento in cui incomincia il cronometraggio, il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono concessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:

- il colpo dalla partenza a un par 3;
- un colpo di approccio; o
- un chip od un putt.

Penalità per infrazione alla Condizione di Gara:

1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro

2a Infrazione: un colpo di penalità .

3a Infrazione: due colpi di penalità.

4a Infrazione: squalifica.

Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione. Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.

Note:

a) Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione, ma in ogni caso si tiene conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non è penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.

b) I giocatori potrebbero non essere avvisati di essere cronometrati.

4. Sospensione del gioco per una situazione pericolosa

(Nota alla Regola 6-8b)

Segnali:

a) interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE: 1 suono prolungato di sirena.

b) interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti.

c) ripresa del gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.

5. Consegna dello score

Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando colui che l'ha portato in segreteria ha lasciato il locale.

6. Comportamento

Se un giocatore si comporta in maniera sconveniente, non consona al gioco del golf (es. il linguaggio, il lancio di bastoni) oppure non rispetta le linee guida sull'Etichetta o della FIG, sarà avvisato che il Comitato deciderà se squalificarlo. La decisione del Comitato è inappellabile.

Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irrispettose verso un componente del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica può essere immediata.

REGOLE LOCALI

- a) Se si colpisce il filo della luce sulle buche 8, 9 e 10 il colpo va ripetuto, droppando nel punto da cui si aveva tirato, senza penalità.
- b) La strada lungo la buca 16 e 18 del percorso è da considerarsi ostruzione inamovibile.
- c) Il rudere a fianco del green della 14 è da considerarsi ostruzione inamovibile.