Luogo
Florinas Golf
Località Cantaru Ena snc
Sassari (SS)
Italia
Tel: 3931962658
Mail: florinasgolf@gmail.com
Sito: www.florinasgolf.it

Data :
22 novembre 2026

Iscrizioni
Le iscrizioni chiuderanno inderogabilmente il giorno venerdì 20 novembre 2026 alle ore 15:00. Dovranno pervenire tramite il format presente sulla pagina dedicata.
La quota di iscrizione è fissata in 50 € (20 € per gli abbonati full al circolo).

REGOLAMENTO CAMPIONATI REGIONALI SARDI PITCH&PUTT 2026

Art. 1 Regole e Condizioni
Si gioca secondo: le regole della R&A, IPPA e FIP&P.

I. le eventuali Condizioni di Gara Specifiche per la competizione in oggetto.
II. le eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, emanate dal Comitato di Gara
III. Per tutto quanto non previsto in questo regolamento, valgono le regole della R&A integrate dalle eventuali Regole Locali del Circolo ospitante.
IV. Il numero di ferri consentiti è un massimo di 3 per i giocatori (il putter e due ferri a scelta del giocatore).
V. Si gioca medal semplificato cioè se dopo 5 colpi la palla non è stata imbucata la palla va alzata e si marca 6.
VI. Per le infrazioni che prevedono la penalità generale si riceve un colpo di penalità.

Art. 2 Formula di gioco
La gara si svolgerà sulla lunghezza delle 18 buche formula medal semplificato.
Agli effetti della classifica della squadra conteranno la somma dei 3 migliori punteggi dell' unico giro.

Art. 3 Ammissione

La competizione è riservata ai giocatori:

I. In regola con le norme di giustizia FIP&P o equivalenti.
II. In regola con le norme della Federazione di appartenenza.
III. in regola con le eventuali condizioni di ammissione indicate nelle Condizioni di Gara Specifiche della gara in oggetto.

Art. 4 Ordine di gioco

L'ordine di gioco sarà stabilito a discrezione del comitato di gara.

Art. 5 Premi (in ordine di assegnazione e non cumulabili)

Alla gara saranno assegnati i seguenti premi:

Classifica Lorda

1^ Squadra classificata Campione Regionale a Squadre

2^ Squadra classificata Vice Campione Regionale a Squadre

Classifica Netta : 1^ 2^ 3 ^ Squadra classificata

Art. 6 Hcp di gioco

Per il calcolo dell'Hcp di gioco, si utilizzerà la tabella di conversione da golf a Pitch&Putt visionabile sul sito della Federazione Italiana P&P, se però l'Hcp del giocatore presente sul database del circolo Florinas golf dovesse risultare minore dell'Hcp convertito, verrà utilizzato quello del database.
L'hcp massimo assegnato ad ogni giocatore sarà comunque non superiore a 18.

Art. 7 Parità e spareggi

In caso di parità per il primo posto della Classifica Lorda Assoluta, sarà disputato un immediato spareggio buca per buca tra un solo giocatore di ogni squadra coinvolta, indicato dal proprio Capitano.
Le buche di spareggio verranno comunicate dal comitato di gara.
Qualora non fosse possibile effettuare o completare lo/gli spareggio/i nei tempi previsti, il Comitato di Gara si riserva il diritto di decidere una differente modalità per dirimere i casi di parità.
Per tutti gli altri posti varrà il miglior risultato del 4° giocatore quello escluso dalla somma dei punteggi, in caso di ulteriore parità le ultime 9 buche dei migliori score tra i 4 presentati da ciascuna delle 2 squadre, poi 6, poi 3 e poi l'ultima.
Se anche in questo caso perdurasse la parità si procederà al sorteggio.

Art. 8 Comitato di gara

Il comitato di gara sarà formato da Daniele Berardo, Virdis Salvatore, Desole Massimiliano.
Il Comitato di Gara si riserva il diritto di modificare, se necessario, le condizioni di Gara o le regole locali. O qualunque altra modifica si rendesse necessaria per il miglior svolgimento della manifestazione

Art. 9 Reclami
Eventuali reclami devono essere presentati e motivati per iscritto al Comitato di gara prima della consegna del proprio score.

CONDIZIONI DI GARA

1. Idoneità
I giocatori devono essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara.
Nota: qualora si riscontri che un giocatore, al momento della chiusura delle iscrizioni, non sia in possesso dei requisiti per l'ammissione, questi sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento (anche a gara chiusa).

2. Lista delle palle da golf conformi
Si applica la Nota alla Regola 5-1.
Nota: La lista aggiornata delle palle conformi è disponibile sul sito web del R&A (www.randa.org).

3. Velocità di gioco
A) Durante il Giro Convenzionale:
In assenza di circostanze attenuanti, un gruppo (o un giocatore singolo o due giocatori del gruppo), potrebbe essere cronometrato se, in qualsiasi momento durante il giro convenzionale si trovi "Fuori Posizione".
Dal momento in cui incomincia il cronometraggio, Il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi; sono concessi 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo:
• il colpo dalla partenza a un par 3;
• un colpo di approccio; o
• un chip od un putt.

Penalità per infrazione alla Condizione di Gara:
1a Infrazione: avvertimento dell'Arbitro
2a Infrazione: un colpo di penalità .
3a Infrazione: due colpi di penalità.
4a Infrazione: squalifica.
Le penalità si applicano alla buca dove è stata commessa l'infrazione. Se il gioco viene ritardato tra una buca e l'altra, la penalità si applica alla buca successiva.
Note:
a) Il cronometraggio finisce quando il gruppo ritorna in posizione, ma in ogni caso si tiene conto della/e infrazione/i di tempo di un giocatore che si trova in un gruppo cronometrato, per tutta la durata del giro. Un giocatore non è penalizzato per un secondo fallo di tempo se non è stato avvisato di essere incorso in quello precedente.
b) I giocatori potrebbero non essere avvisati di essere cronometrati.

4. Sospensione del gioco per una situazione pericolosa
Segnali:
a) interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE: 1 suono prolungato di sirena.

b) interrompere il gioco: 3 suoni consecutivi di sirena, ripetuti.
c) ripresa del gioco: 2 brevi suoni di sirena, ripetuti.

5. Consegna dello score
Lo score di un giocatore si considera consegnato al Comitato quando verrà inserito nell'apposito contenitore o consegnato ad un membro del comitato di gara all'interno della area dedicata.

6. Comportamento
Se un giocatore si comporta in maniera sconveniente, non consona al gioco del golf (es. il linguaggio, il lancio di bastoni) oppure non rispetta le linee guida sull'Etichetta o della FIG, sarà avvisato che il Comitato deciderà se squalificarlo. La decisione del Comitato è inappellabile.
Nota: in caso di infrazioni gravi (es. frasi irriguardose verso un componente del Comitato o procurato pericolo per il lancio di bastoni) la squalifica può essere immediata.

7. Utilizzo del caddie
Si utilizza la regola locale Regola locale H.1.1. Non permessi.
Un giocatore non deve avere un caddie durante il giro. Penalità per Infrazione alla Regola Locale: il giocatore riceve la penalità generale per ogni buca in cui ha avuto un caddie. Se l'infrazione avviene o continua tra due buche, il giocatore riceve la penalità generale alla buca successiva.

8. Misuratori di distanza
- Consentiti.

9. Pratica durante il gioco
Si utilizza la Regola Locale Tipo I-2 La Regola 5.5b viene modificata in questo modo:
tra il gioco di due buche, un giocatore non deve:
eseguire qualsiasi colpo di pratica sopra o vicino al putting green della buca appena completata, o provare la superficie di tale putting green sfregando il putting green o facendovi rotolare una palla.
Penalita per Infrazione alla Regola Locale: Penalita Generale.

REGOLE LOCALI

Fuori limite (Regola 18.2)

a) Oltre i paletti bianchi, che definiscono il limite del campo, e del campo pratica.
b) Quando il fuori limite è definito da una linea bianca sul terreno, la linea stessa è fuori limite. Una palla è fuori limite quando giace interamente sopra o al di là di questa linea.
c) Oltre le recinzioni elettriche che delimitano il campo da gioco anche quand'esse non siano segnate in bianco.
d) Non ci sono fuori limite+ interni tra le buche del percorso Pitch&Putt. Eventuali paletti che delimitino un fuori limite interno vanno ignorati.

Condizioni anormali del campo (Regola 16-1)

Terreno in Riparazione.

a. Qualsiasi area delimitata da una linea bianca sul terreno e/o da paletti blu.
b. Qualsiasi area di terreno danneggiato in modo insolito (es. da macchinari in movimento).
c. Le zone danneggiate dai buchi di animale.

Ostruzioni inamovibili

a. Il rudere a fianco al green della buca 13.
b. I pali della luce presenti all'interno dell'area generale.
c. I copri buca sui green.
d. Tutte le reti di protezione site sull'area generale.
e. Tutte le stradine inghiaiate.
f. I massi posti a delimitazione della stradina tra la buca 13 e la buca 14.
g. I pozzetti di irrigazione.
h. Le aiuole delimitate da pietre intorno agli irrigatori.

Ovviare da una recinzione elettrificata che definisce il limite

Si utilizza la Regola Locale di tipo E-7: se la palla di un giocatore giace sul campo ed entro la lunghezza di due bastoni dalla recinzione elettrificata che definisce il fuori limite alle buche 2,3 e 4, Il giocatore può ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1, utilizzando come punto di riferimento il punto che si trova a due bastoni dalla recinzione e ad una uguale distanza dalla buca. Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a."

Fili elettrici e cavi sopraelevati

Si utilizza la Regola Locale Tipo E-11: Se una palla colpisce i cavi della linea elettrica situata alle buche 8 e 9, il colpo deve essere annullato e rigiocato, senza penalità (vedere la Regola 14.6).

Ovviare dalle crepe nel terreno

Si utilizza la regola Locale Tipo F-8 "Le crepe nel terreno nelle parti dell'area generale tagliate all'altezza del fairway o inferiore sono terreno in riparazione. Il giocatore può ovviare secondo la Regola 16.1b. Tuttavia, l'interferenza non esiste se la crepa interferisce solo con lo stance del giocatore.
Penalità per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale: Penalità Generale Secondo la Regola 14.7a."